

# راهنمای شرکت در مسابقات ملی رباتیک خوارزمی

## "بخش دانشجویی و آزاد"

### کلیات

- ۱- برای شرکت در مسابقات باید ثبت نام الکترونیکی توسط سرپرست تیم و از طریق پایگاه اطلاع رسانی مسابقه صورت گیرد.
  - ۲- تیم های بخش دانشجویی برای شرکت در مسابقات باید معرفی نامه رسمی از معاونت پژوهشی دانشگاه به دبیرخانه جشنواره ارائه نمایند.
  - ۳- از هر دانشگاه و یا مؤسسه در هر لیگ فقط یک تیم می تواند شرکت نماید.
  - ۴- تیمی متعلق به یک دانشگاه شناخته می شود که مجموع درصد همکاری اعضای دانشجوی مشغول به تحصیل در آن دانشگاه حداقل ۶۰ درصد باشد.
  - ۵- تعداد اعضای هر تیم با احتساب سرپرست حداکثر می تواند ۴ نفر باشد.
  - ۶- در تکمیل بند ۵ مربوط به برگ ثبت نام، تعیین درصد مشارکت اعضای تیم الزامی است. درصدهای همکاری اعضای تیم پس از تکمیل برگ ثبت نام به هیچ وجه قابل تغییر نخواهد بود.
  - ۷- تمامی تیم ها باید مشمول یکی از لیگ های معین شده در فراخوان مسابقات باشند و فقط در لیگ های اعلام شده در فراخوان، مسابقه برگزار خواهد شد.
  - ۸- حداکثر سن اعضای تیم ها (از جمله سرپرست) تا تاریخ فراخوان بایستی زیر سی سال تمام باشد.
  - ۹- اساتید راهنما یا مشاور علمی تیم ها محدودیت سنی ندارند ولی مشمول تسهیلات متعلقه به اعضای برگزیده تیم های حائز رتبه نخواهند بود.
- تبصره مهم:** دانش آموزان و دانشجویان دوره های کاردانی وزارت آموزش و پرورش برای شرکت در مسابقات می بایست از طریق دبیرخانه جشنواره جوان خوارزمی در وزارت آموزش و پرورش اقدام نمایند.

### ضوابط برگزاری مسابقات:

- ۱۰- تهیه TDP (گزارش مشخصات فنی تیم) به طور دقیق، منظم و مشروح در ارزیابی تیم برای شرکت در مسابقات تعیین کننده است و تیم های شرکت کننده ملزم هستند حداکثر یک ماه پس از فراخوان مسابقات، TDP خود را به دبیرخانه ارائه کنند.
  - ۱۱- روبات ساخته شده در لیگ های مرتبط باید دارای قابلیت های لازم برای شرکت در مسابقات باشد و در صورت عدم احراز این شرط آن تیم برای شرکت در مسابقات تأیید صلاحیت نخواهد شد.
  - ۱۲- برگزیدگان نهایی این مسابقات بر اساس نتایج دو مرحله مهم ارزیابی و تعیین می شوند.
- الف- حضور در مسابقات یکی از لیگ ها و قرار گرفتن در فهرست سه تیم اول آن لیگ، که از این پس به عنوان **"مقام"** در مسابقات آن لیگ نام برده می شود. بدیهی است انجام ارزیابی در مرحله بعد منوط به کسب یکی از سه مقام اول تا سوم خواهد بود.
- ب - کسب امتیازات لازم براساس معیارهای مندرج در جدول "شاخص های ارزیابی"، که در نهایت با توجه به امتیازات کسب شده و نظر هیأت داوران جشنواره جوان خوارزمی به عنوان حائز یکی از رتبه اول، دوم یا سوم برگزیده خواهند شد. از این پس از برگزیدگان نهایی به عنوان حائز **"رتبه"** یاد خواهد شد.
- ۱۳- سرپرست تیم لازم است مستندات مربوط به جدول (۱)، شاخص های ارزیابی، (کارنامه تحصیلی، قراردادهای پژوهشی مرتبط به حوزه رباتیک، مقام در مسابقات معتبر پیشین، مقالات علمی و مرتبط

چاپ شده در مجلات و یا همایش‌های علمی معتبر، ثبت اختراع معتبر) را به طور دقیق و کامل برای ارزیابی و تعیین امتیازات تیم و اعضای آن حداکثر یک هفته پس از برگزاری مسابقه و معین شدن مقام‌های اول تا سوم، به دبیرخانه ارائه نمایند.

۱۴- در لیگ‌هایی که تا ۴ تیم حاضر باشند حداکثر یک مقام، در لیگ‌هایی که از ۵ تا ۸ تیم حاضر باشند حداکثر دو مقام و در لیگ‌هایی که بیش از ۸ تیم حاضر باشند حداکثر سه مقام اعلام خواهد شد.

۱۵- توجه به "شاخص‌های ارزیابی" در جدول (۱) ضروری است. این جدول معیارها و ملاک‌های مؤثر در تعیین امتیاز تیمی و امتیاز اعضای تیم را به منظور تعیین رتبه نهایی نشان می‌دهد.

۱۶- فقط اعضای از تیم حائز رتبه، از تسهیلات برگزیدگان جشنواره جوان خوارزمی بهره‌مند خواهند شد که تا تاریخ فراخوان حداکثر سی سال سن داشته باشند.

### مراحل علمی / اجرایی مسابقات:

الف - ثبت نام الکترونیکی و تکمیل برگ ثبت نام،

ب - پرداخت هزینه ثبت نام به مبلغ یکصد هزار (۱۰۰۰۰۰۰) ریال به ازای هر طرح ارائه شده به شماره حساب سیبا ۲۱۷۲۰۸۹۰۰۱۰۰۷ نزد بانک ملی ایران شعبه خشایار (کد ۵۴۴) در وجه سازمان پژوهش‌های علمی و صنعتی ایران (مسابقات ملی رباتیک خوارزمی). هزینه ثبت نام به منظور پوشش دهی بخشی از هزینه‌های علمی و اجرایی جشنواره بوده و صرف نظر از نتیجه بررسی صلاحیت یا نتیجه مسابقه قابل استرداد نخواهد بود. لازم به ذکر است متقاضیان محترم می‌توانند هزینه ثبت نام را به روش الکترونیکی نیز پرداخت نمایند که در این صورت لازم است شماره تراکنش در پرسشنامه درج شود.

ج - در گروه تخصصی رباتیک تکمیل فرم الکترونیکی توضیح علمی تیم (TDP) و ارسال آن به همراه ضمیمه مورد نیاز شامل:

۱- اسکن سوابق پیشین تیم و مقامات کسب شده در مسابقات داخلی و بین‌المللی.

۲- اسکن صفحات اول مقالات چاپ شده توسط اعضای تیم در مجلات یا کنفرانس‌های بین‌الملل و داخل

۳- اسکن قراردادهای پژوهشی یا صنعتی منعقد شده مرتبط با موضوع روبات.

۴- اسکن آخرین کارنامه تحصیلی اعضای تیم (شامل معدل تحصیلی).

د - شرکت تیم‌های واجد صلاحیت در مسابقات طبق برنامه زمان‌بندی اعلام شده توسط دبیرخانه،

ه - تعیین مقام‌های اول تا سوم مسابقه در هر لیگ توسط کمیته‌های علمی / داوری،

و - بررسی مستندات تیم‌های حائز مقام اول تا سوم توسط کمیته‌های علمی / داوری و پیشنهاد امتیازات هر تیم و اعضای آن،

ز - بررسی و تعیین امتیازات تیم‌ها و اعضای آنها در گروه تخصصی مسابقات روباتیک و ارائه نتایج به هیأت داوران جشنواره جوان خوارزمی،

ح - بررسی نهایی و تعیین تیم‌های حائز رتبه و اعضای برگزیده این تیم‌ها در هیأت داوران جشنواره به عنوان برگزیدگان جشنواره جوان خوارزمی،

ط - تقدیر از برگزیدگان در روز مراسم برگزاری جشنواره جوان خوارزمی (روز پژوهش، ۲۵ آذرماه)،

جدول (۱) شاخص های ارزیابی جهت محاسبه امتیازات تیم و اعضای آن

سقف امتیاز	نحوه امتیاز دهی			نام شاخص	نماد
۵۰	تیم سوم: ۳۰ امتیاز	تیم دوم: ۴۰ امتیاز	تیم اول: ۵۰ امتیاز	مقام در مسابقه	A
۱۵	مسابقات بین المللی			مقام در مسابقات روباتیک معتبر پیشین	B
	مقام سوم: ۳ امتیاز	مقام دوم: ۵ امتیاز	مقام اول: ۱۰ امتیاز		
	مسابقات داخل				
	مقام سوم: ۲ امتیاز	مقام دوم: ۳ امتیاز	مقام اول: ۵ امتیاز		
۱۰	هر مقاله در کنفرانس داخلی (تا سقف ۳ امتیاز)	هر مقاله در کنفرانس بین المللی (تا سقف ۵ امتیاز)	هر مقاله در مجلات معتبر (تا سقف ۱۰ امتیاز)	مقالات به چاپ رسیده از تیم	C
	هر سی میلیون ریال قرارداد ۱ امتیاز تا سقف ۱۰ امتیاز			قراردادهای پژوهشی و یا صنعتی مرتبط با موضوع روباتیک	D
۱۵	روش انجام / انتخاب متدولوژی			ارزشیابی کیفی و علمی تیم	E
	فرضیات پژوهش، آزمون فرضیه و منابع علمی				
	ارتقای علم، آموزش و توانمندی های تحقیقاتی				
	پیچیدگی و نیاز به تخصص های چند رشته ای و کار تیمی				
	تعداد اعضای تیم				
۱۰	(متوسط معدل تقسیم بر دو)، حداقل قابل قبول ۶/۵			معدل تحصیلی متوسط تیم	F
۱۰۰	$S=A+B+(C \text{ or } D)+E+F$			مجموع امتیاز نهایی	S